PAC-CAVE

**Nice | Must**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Status | Taak | Beschrijving | Wie |
| Modelloader bestaat | 1. Spook model    1. Modelloader |  |  |
|  | 1. Level | Originele van pacman | Shadi |
|  | 1. Bolletjes | Deze verzamel pacman | Jeroen |
|  | 1. Collision    1. Spookjes    2. Bolletjes |  | Jeroen |
|  | 1. Pathfinding (spookjes) |  | Henk |
| Bestaat | 1. Direction controls | Met wand wijzing word de richting bepaald | Jeroen |
| Bestaat | 1. Shader |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Status | Taak | Beschrijving | Wie |
|  | 1. Anti spook pil |  |  |
|  | 1. Line of sight chase (spook naar player) |  |  |
|  | 1. bocht animatie |  |  |